

REGULAMIN KORZYSTANIA Z PLATFORMY

1. DEFINICJE

1.1 Jeżeli z postanowień Regulaminu nie wynika wyraźnie nic innego, poniższe zwroty i wyrażenia użyte w Regulaminie będą miały następujące znaczenie:

Aktualizacja Platformy	oznacza wprowadzanie do Platformy zmian, ulepszeń lub aktualizacji;
Cena	oznacza całkowite wynagrodzenie należne Coding Powers na podstawie Umowy Głównej;
Coding Powers	oznacza Coding Powers spółka z ograniczoną odpowiedzialnością siedzibą w Warszawie przy ul. Nowogrodzka 42 lok. 501, Warszawa 00-695 wpisaną do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS: 0001058363, której akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP: 7011165180, REGON: 526428676
Film	film wraz z ewentualnymi zadaniami interaktywnymi udostępniany za pośrednictwem Platformy Kursantowi przed Lekcją odbywającą się w ramach danej Jednostki Lekcyjnej;
Funkcjonalność	zdolność usług świadczonych przez Coding Powers w ramach Platformy do pełnienia swoich funkcji z uwzględnieniem ich przeznaczenia;
Interoperacyjność	zdolność usług świadczonych przez Coding Powers w ramach Platformy do współdziałania ze sprzętem komputerowym lub oprogramowaniem innymi niż te zazwyczaj używane do korzystania z usług cyfrowych tego samego rodzaju;
Jednostka Lekcyjna	oznacza jednostkę zajęciową o określonej tematyce, na którą składają się następujące elementy: (i) Film, (ii) Lekcja, (iii) Zadanie;
Kompatybilność	współdziałanie usług świadczonych przez Coding Powers w ramach Platformy ze sprzętem komputerowym lub oprogramowaniem, które są zazwyczaj używane do korzystania z usług cyfrowych tego samego rodzaju, bez konieczności ich przekształcania;
Lekcja	spotkanie on-line na Platformie pomiędzy Kursantem a Tutorem, odbywające się w ramach danej Jednostki Lekcyjnej;

Konto	zasób Platformy identyfikowany poprzez indywidualną nazwę Użytkownika oraz hasło, pozwalający na dostęp i korzystanie z Platformy;
Kurs	Kurs oraz czas trwania Kursu określa Umowa Główna;
Kursant	oznacza osobę małoletnią wskazaną przez Nabywcę w Umowie Głównej, która będzie uczestniczyć w Kursie;
Materiały Edukacyjne	Treści cyfrowe w postaci materiałów dydaktycznych, które mogą być udostępniane Kursantowi za pośrednictwem Platformy przez Coding Powers;
Nabywca	oznacza osobę fizyczną, która zawarła Umowę Główną z Coding Powers;
Platforma	serwis internetowy dostępny na Stronie Internetowej za pośrednictwem, którego Użytkownicy mogą uczestniczyć w Kursie, zgodnie z Umową Główną;
Polityka Prywatności	polityka prywatności Platformy dostępna na Stronie Internetowej Platformy;
Regulamin	niniejszy regulamin;
RODO	Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych);
Strona Internetowa Platformy	strona internetowa, na której dostępna jest Platforma;
Treści cyfrowe	treści cyfrowe w rozumieniu ustawy z 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta;
Umowa Dotycząca Konta	umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zawarta na zasadach określonych w Regulaminie przez Nabywcę oraz Coding Powers, której przedmiotem jest świadczenie Usługi Konta;
Umowa Główna	oznacza umowę zawartą pomiędzy Coding Powers a Nabywcą dotyczącą świadczenia usług na rzecz Kursanta w postaci nauki on-line kodowania dla dzieci i młodzieży w ramach kursów dostępnych w ofercie Coding Powers;
Usługa Konta	Usługa cyfrowa dotycząca umożliwienia korzystania z Konta przez Użytkowników;

Usługi cyfrowe / Usługa cyfrowa	usługi cyfrowe/usługa cyfrowa w rozumieniu w rozumieniu ustawy z 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta;
Tutor	oznacza osobę prowadzącą Jednostki Lekcyjne w ramach danego Kursu za pośrednictwem Platformy na rzecz Kursantów;
Użytkownicy	Nabywcy i Kursanci; Kursant jest Użytkownikiem w tym znaczeniu, że nie jest on stroną żadnej umowy zawieranej z Coding Powers, w szczególności Umowy Dotyczącej Konta, ale Nabywca umożliwia mu korzystanie z Platformy;
Zadanie	zadanie do wykonania przez Kursanta po Lekcji, odbywającej się w ramach danej Jednostki Lekcyjnej.

1.2 Z zastrzeżeniem wyraźnych odmiennych postanowień Regulaminu, dla celów interpretacji Regulaminu będą miały zastosowanie następujące zasady:

- 1.2.1. o ile z kontekstu nie wynika inaczej, słowa użyte w liczbie pojedynczej obejmują liczbę mnogą i odwrotnie, zaś odwołanie do jednego rodzaju obejmuje wszystkie pozostałe rodzaje;
- 1.2.2. wyrażenie „w tym” lub „obejmujący” oznacza „w tym w szczególności” lub „obejmujący w szczególności” tym samym wskazując, że chodzi o katalog otwarty;
- 1.2.3. nagłówki, preambuła i tytuły zostały wprowadzone do Regulaminu jedynie celem ułatwienia i nie mają wpływu na interpretację Regulaminu.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 2.1. Regulamin określa zasady korzystania z Platformy jak również określa zakres praw i obowiązków Coding Powers oraz Użytkowników.
- 2.2. Platforma jest administrowana przez Coding Powers.
- 2.3. Platforma jest dostępna dla danego Użytkownika po utworzeniu dla niego Konta przez Coding Powers. Dla Nabywcy i związanego z nim Kursanta tworzone jest jedno Konto.
- 2.4. Akceptacja Regulaminu przez Nabywcę następuje podczas zawierania Umowy Głównej, poprzez zaznaczenia pola potwierdzającego zapoznanie się i akceptację postanowień Regulaminu.
- 2.5. Użytkownicy mają obowiązek korzystania z Platformy w sposób zgodny z Umową Główną, Regulaminem oraz przepisami prawa. Nabywca zobowiązuje się w imieniu Kursanta, że Kursant będzie przestrzegał zasad korzystania z Platformy. Za działania i zaniechania Kursanta związane z korzystaniem z Platformy Nabywca odpowiada jak za działania i zaniechania własne.
- 2.6. Nabywca ponosi wyłączną odpowiedzialność za treść podanych przez siebie danych oraz danych Kursanta.
- 2.7. Platforma przeznaczona jest do zapewnienia możliwości Kursantom udziału w Kursach (zgodnie z Umową Główną).

2.8. Coding Powers może za pośrednictwem Platformy udostępniać Materiały Edukacyjne związane z danym Kursem.

2.9. W celu prawidłowego korzystania z Platformy niezbędne jest spełnienie wymagań technicznych określonych w poniższej tabeli:

SPECYFIKACJA TECHNICZNA LMS	
Obsługiwane przeglądarki:	<ul style="list-style-type: none">– Google Chrome (najnowsza wersja);– Mozilla Firefox (najnowsza wersja);– Microsoft Edge (najnowsza wersja);– Safari (najnowsza wersja);
Zgodność z systemem operacyjnym:	<ul style="list-style-type: none">– Windows (7 lub nowszy);– macOS (10.11 lub nowszy);– Linux (większość nowoczesnych dystrybucji);
Minimalna prędkość Internetu:	<ul style="list-style-type: none">– prędkość pobierania: 5 Mb/s;– prędkość wysyłania: 2 Mb/s;
Wymagania sprzętowe:	<ul style="list-style-type: none">– procesor: dwurdzeniowy 2,0 GHz lub szybszy;– pamięć RAM: 4 GB lub więcej;– grafika: zintegrowana grafika z obsługą DirectX 11 lub nowszą;– dysk twardy: 20 GB wolnego miejsca;– kamera internetowa i mikrofon do wideokonferencji;
Wymagania dotyczące przeglądarki:	<ul style="list-style-type: none">– JavaScript: włączona;– pliki cookie: włączone;– blokowanie wyskakujących okienek: wyłączone dla domeny LMS;
Technologie internetowe:	<ul style="list-style-type: none">– HTML5;– CSS3;– WebRTC (do wideokonferencji);– HTTPS dla bezpiecznej komunikacji;
Zapora sieciowa i zabezpieczenia:	Platforma LMS powinna komunikować się przez standardowe porty (HTTP: 80, HTTPS: 443), aby uniknąć ograniczeń sieciowych.

- 2.10. Poza wymaganiami technicznymi dotyczącymi prawidłowego korzystania z Platformy, Coding Powers wskazuje niezbędne wymagania techniczne w celu prawidłowego uczestnictwa w Kursie:
- 2.10.1. połączenie z siecią Internet o prędkości połączenia min. 4 Mbps;
 - 2.10.2. przeglądarka internetowa Chrome w dowolnej, głównej wersji, obsługująca aplikację Zoom (www.zoom.us);
 - 2.10.3. włączona obsługa plików cookies;
 - 2.10.4. dostęp do komputera (w tym laptopa) wyposażonego w kamerę oraz mikrofon oraz spełniającego minimalne wymagania techniczne: procesor Intel Core i3 1.6 GHz lub równoważny; 4 GB RAM, wyposażony w kartę graficzną kompatybilną z DirectX 9, a w przypadku kursu *Game Developer - stwórz pierwszą grę* procesor Intel i5 2.3 GHz lub równoważny, 8 GB RAM, karta graficzna Nvidia GeForce MX250 (kompatybilna z DirectX 9 i Shader Model 2.0) lub ekwiwalentna karta.
- 2.11. Brak spełnienia wymogów określonych w pkt. 2.9. oraz pkt. 2.10. Regulaminu nie stanowi podstawy do wypowiedzenia Umowy Głównej przez Nabywcę.
- 2.12. W celu zapewnienia bezpieczeństwa danych na Platformie, Coding Powers podejmie odpowiednie środki służące zapobieganiu pozyskania i modyfikacji przez osoby postronne danych przesyłanych w ramach Platformy.
- 2.13. Koszty transmisji danych związanych z korzystaniem z Platformy obciążają danego Nabywcę.
- 2.14. Coding Powers ponosi odpowiedzialność za zgodność świadczenia usług dostępnych w ramach Platformy z Regulaminem, Umową Główną i obowiązującymi przepisami.
- 2.15. Wszelkie informacje na temat Funkcjonalności, Kompatybilności oraz Interoperacyjności usług świadczonych przez Coding Powers w ramach Platformy są wskazane w Regulaminie.
- 2.16. Usługi oferowane przez Coding Powers są kompatybilne z urządzeniami i systemami operacyjnymi wskazanymi w pkt. 2.9 oraz pkt. 2.10 Regulaminu.
- 2.17. W przypadku sprzeczności pomiędzy postanowieniami Umowy Głównej i Regulaminu, pierwszeństwo w zastosowaniu mają postanowienia Umowy Głównej.
- 2.18. Wszelkie kontakty z Coding Powers mogą być prowadzone z wykorzystaniem następujących danych kontaktowych: (1) tel. (+48) 575 565 323; (2) e-mail: kontakt@codingpowers.pl; (3) adres do korespondencji: Żurawia 43, lok. 423, 00-514 Warszawa.

3. USŁUGA KONTA

- 3.1. W celu umożliwienia Użytkownikowi korzystania z Platformy, Coding Powers utworzy Konto i przypisze do niego adres e-mail wskazany przez Nabywcę podczas zawierania Umowy Głównej.
- 3.2. Konto zostanie utworzone przez Coding Powers po otrzymaniu zapłaty Ceny zgodnie z Umową Główną.
- 3.3. Po utworzeniu Konta na wskazany przez Nabywcę adres e-mail Coding Powers prześle link umożliwiający aktywację Konta.

- 3.4. Po kliknięciu w link Nabywca będzie musiał utworzyć własne hasło, które będzie wykorzystywane do logowania się na Konto.
- 3.5. Umowa Dotycząca Konta jest zawierana z chwilą utworzenia własnego hasła przez Nabywcę oraz pierwszego zalogowania się na Konto w celu jego aktywacji.
- 3.6. Umowa Dotycząca Konta jest zawierana na czas nieokreślony. Nabywca może w każdej chwili wypowiedzieć Umowę Dotyczącą Konta z zachowaniem miesięcznego okresu wypowiedzenia. Rozwiązanie Umowy Dotyczącej Konta w trakcie trwania Umowy Głównej uniemożliwi jednak korzystanie z Platformy i branie udziału w Kursie. Wypowiedzenie Umowy Dotyczącej Konta w trakcie trwania Umowy Głównej przez Nabywcę, a w konsekwencji brak możliwości korzystania z Platformy i brania udziału w Kursie nie może stanowić jednak podstawy do zgłaszania jakichkolwiek roszczeń przez Nabywcę ani nie może stanowić podstawy do wypowiedzenia Umowy Głównej.
- 3.7. Logowanie na Konto następuje przez wypełnienie odpowiedniego formularza i podanie wymaganych w nim danych oraz kliknięcie przycisku logowania.
- 3.8. Po zalogowaniu się na Konto, Użytkownik ma możliwość korzystania z funkcjonalności Konta, w tym:
 - 3.8.1. przeglądania zawartości Konta;
 - 3.8.2. korzystania z Platformy, w tym uczestnictwa w Kursie, zgodnie z Umową Główną;
 - 3.8.3. korzystania z Materiałów Edukacyjnych, jeśli zostały one udostępnione przez Coding Powers;
 - 3.8.4. kontaktu z Tutorem za pośrednictwem czatu;
 - 3.8.5. zmiany ustawień Konta, w tym zmiany hasła.
- 3.9. Coding Powers umożliwi dostęp do Kursów na Platformie w terminie wskazanym w Umowie Głównej.
- 3.10. Użytkownik może mieć tylko jedno Konto na Platformie.
- 3.11. Z Konta może korzystać zarówno Kursant jak i Nabywca.
- 3.12. Użytkownik zobowiązuje się do nieujawniania osobom trzecim danych umożliwiających zalogowanie się na Konto. Jediną osobą, która może mieć dostęp do Konta jest konkretny Użytkownik. Użytkownik nie ma prawa do zbycia Konta ani umożliwienia korzystania z niego osobom trzecim i ponosi wyłączną odpowiedzialność za szkody wyrządzone na skutek takiego ujawnienia.
- 3.13. W przypadku rozwiązania Umowy Głównej lub jej wygaśnięcia Użytkownik traci prawo do korzystania z Platformy. W takiej sytuacji ulega rozwiązaniu Umowa Dotycząca Konta, a Konto Użytkownika zostanie dezaktywowane.
- 3.14. W sprawach związanych z obsługą Platformy Użytkownik może zwrócić się do Coding Powers z pytaniami lub wątpliwościami. Coding Powers dołoży starań w celu ułatwienia korzystania z Platformy.

4. KORZYSTANIE Z PLATFORMY

- 4.1. Korzystanie z Platformy oraz dostępnej w jej ramach Usługi Konta odbywa się w ramach usługi „chmurowej” bez instalowania programów komputerowych na urządzeniach Użytkowników.

- 4.2. Coding Powers świadczy drogą elektroniczną usługi polegające na umożliwieniu korzystania z Platformy oraz dostępnej w jej ramach Usługi Konta.
- 4.3. Korzystanie z Platformy jest możliwe od chwili utworzenia Konta.
- 4.4. Funkcjonalności Platformy są dostępne po zalogowaniu się na Konto.
- 4.5. W ramach Platformy Coding Powers świadczy w szczególności Usługę Konta.
- 4.6. Po zalogowaniu się na Konto dany Użytkownik może korzystać z funkcjonalności przypisanych do jego Konta, w tym uczestniczyć w Kursie, zgodnie z Umową Główną.
- 4.7. Usługa Konta jest świadczona w ramach Ceny.
- 4.8. Coding Powers ma prawo do nałożenia blokady na Konto Użytkownika w przypadku, gdy działania Użytkownika naruszają:
 - 4.8.1. Regulamin lub;
 - 4.8.2. Umowę Główną lub;
 - 4.8.3. przepisy prawa.
- 4.9. Blokada, o której może wyżej może polegać na uniemożliwieniu Użytkownikowi zalogowania się na jego Konto.
- 4.10. Coding Powers niezwłocznie poinformuje Nabywcę o nałożeniu blokady.
- 4.11. Coding Powers po nałożeniu blokady wyjaśni z Nabywcą przyczyny nałożenia blokady. Po wyjaśnieniu przyczyn nałożenia blokady Coding Powers może:
 - 4.11.1. zdjąć blokadę albo;
 - 4.11.2. wezwać Nabywcę do zaniechania dokonywanych naruszeń, jeśli okazało się, że Użytkownik korzystając z Platformy naruszył Umowę Główną, Regulamin lub przepisy prawa i wyznaczyć mu w tym celu 7 – dniowy termin.

5. AKTUALIZACJE PLATFORMY I BEZPIECZEŃSTWO PLATFORMY

- 5.1. Coding Powers dokłada wszelkich starań po to, aby zapewnić poprawność jej działania i ewentualne przerwy techniczne ograniczyć do minimum.
- 5.2. Platforma może podlegać Aktualizacjom Platformy.
- 5.3. W przypadku, gdyby wykonanie Aktualizacji Platformy miało wiązać się z czasowym wyłączeniem Platformy w godzinach między 8:00 a 22:00, Coding Powers dołoży starań o poinformowaniu o planowanej Aktualizacji Platformy z odpowiednim wyprzedzeniem.
- 5.4. Poinformowanie o planowanej Aktualizacji Platformy może nastąpić przez zamieszczenie komunikatu w ramach Platformy na przykład przez zamieszczenie komunikatu widocznego po zalogowaniu się na Konto.
- 5.5. W trakcie dokonywania Aktualizacji Platformy, Platforma może być tymczasowo niedostępna dla Użytkowników.
- 5.6. Coding Powers może przysyłać drogą mailową komunikaty techniczne dotyczące funkcjonowania Platformy.
- 5.7. W celu zapewnienia bezpieczeństwa danych (w szczególności danych osobowych) przetwarzanych w ramach Platformy, Coding Powers podejmuje odpowiednie środki służące zapobieganiu pozyskania i modyfikacji przez osoby postronne danych przesyłanych przez Internet. W szczególności Coding Powers lub podmioty współpracują z Coding Powers mogą na przykład:

- 5.7.1. zabezpieczać dane poprzez wykonywanie kopii zapasowych;
- 5.7.2. zabezpieczać transmisję w ramach Platformy szyfrowaniem SSL.

6. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

- 6.1. Coding Powers nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek działania Użytkowników niezgodne z Umową Główną, Regulaminem lub przepisami prawa.
- 6.2. Coding Powers nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne bądź ograniczenia techniczne w sprzęcie komputerowym Użytkownika, które uniemożliwiają mu korzystanie z Platformy.
- 6.3. Coding Powers nie ponosi odpowiedzialności z tytułu naruszenia praw osób trzecich oraz wyrządzenia osobom trzecim szkody na skutek lub w związku z działaniami prowadzonymi przez Użytkownika, w szczególności w przypadku naruszenia przez Użytkowników praw autorskich i innych praw własności intelektualnej przysługujących osobom trzecim.

7. REKLAMACJE

- 7.1. Użytkownik może zgłaszać reklamacje dotyczące nieprawidłowego funkcjonowania Platformy na adres siedziby Coding Powers: ul. Nowogrodzka 42 lok. 501, Warszawa 00-695 lub drogą elektroniczną na adres e-mail Coding Powers: kontakt@codingpowers.pl
- 7.2. Coding Powers rekomenduje, aby reklamacja zawierała: imię i nazwisko Nabywcy, jego adres, numer Umowy oraz opis zgłaszanych zastrzeżeń. W przypadku stwierdzenia przez Coding Powers konieczności uzupełniania reklamacji przez Nabywcę, Coding Powers kontaktuje się z Nabywcą.
- 7.3. Termin rozpatrzenia reklamacji przez Coding Powers wynosi 14 dni od dnia jej otrzymania.
- 7.4. Zgłaszający reklamację winien wskazać nieprawidłowości w funkcjonowaniu Platformy i okoliczności ich ujawnienia.
- 7.5. W przypadku sporu pomiędzy Nabywcą będącym konsumentem w rozumieniu przepisów Kodeksu cywilnego a Coding Powers, Nabywca będący konsumentem w rozumieniu przepisów Kodeksu cywilnego ma prawo do skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń. W szczególności ma prawo do złożenia wniosku o wszczęcie mediacji lub wniosku o rozpatrzenie sprawy przed sądem polubownym lub skorzystania z pomocy powiatowego (miejskiego) rzecznika praw konsumenta.
- 7.6. Na stronie internetowej <http://ec.europa.eu/consumers/odr> dostępna jest platforma ODR, utworzona na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 524/2013 z dnia 2013 r. w sprawie internetowego systemu rozstrzygania sporów konsumenckich oraz zmiany rozporządzenia (WE) nr 2006/2004 i dyrektywy 2009/22/WE (rozporządzenie w sprawie ODR w sporach konsumenckich). Platforma ODR stanowi punkt dostępu dla konsumentów i przedsiębiorców umożliwiający im pozasądowe rozstrzygnięcie sporów objętych ww. rozporządzeniem.
- 7.7. Szczegółowe informacje dotyczące możliwości skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania sporów i dochodzenia roszczeń oraz zasady dostępu do tych procedur dostępne są na stronie internetowej www.uokik.gov.pl.

8. PRAWA I OBOWIĄZKI UŻYTKOWNIKA

- 8.1. Użytkownicy zobowiązują się do korzystania z Platformy w sposób zgodny z Regulaminem, Umową Główną, przepisami prawa obowiązującego na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz dobrymi obyczajami.
- 8.2. Użytkownik zobowiązany jest do:
 - 8.2.1. korzystania z Platformy w sposób niezakłócający jej funkcjonowania;
 - 8.2.2. informowania Coding Powers o wszelkich usterkach, błędach pojawiających się na Platformie;
 - 8.2.3. niepodejmowania prób złamania zabezpieczeń Platformy;
 - 8.2.4. niemodyfikowania i nieingerowania w jakimkolwiek stopniu w kod źródłowy oprogramowania Platformy;
 - 8.2.5. nieingerowania w bazy danych Platformy;
 - 8.2.6. niemodyfikowania w jakimkolwiek celu funkcjonalności dostępnych w ramach Platformy, znaków towarowych, opisów oraz pozostałych danych i przedmiotów praw własności intelektualnej zawartych na Stronie Internetowej Platformy;
 - 8.2.7. korzystania z Platformy w sposób nieuciążliwy dla pozostałych Użytkowników, Tutorów oraz dla Coding Powers, z poszanowaniem ich dóbr osobistych i wszelkich przysługujących im praw, w szczególności dóbr osobistych Tutorów;
 - 8.2.8. niepodejmowania jakichkolwiek działań mających na celu obejście zabezpieczeń, czy też zakłócających stabilność i funkcjonalność autoryzowanych serwerów lub oprogramowania Platformy;
 - 8.2.9. korzystania z wszelkich Materiałów Edukacyjnych zamieszczonych w ramach Platformy jedynie w zakresie własnego użytku osobistego; wykorzystywanie Materiałów Edukacyjnych w innym zakresie jest dopuszczalne wyłącznie na podstawie wyraźnej zgody udzielonej przez osobę uprawnioną;
 - 8.2.10. uczestniczenia w Kursach w sposób merytoryczny oraz z poszanowaniem dobrych obyczajów.
- 8.3. Użytkownicy nie mogą wprowadzać do Platformy treści, które:
 - 8.3.1. są bezprawne;
 - 8.3.2. naruszają przepisy prawa, w tym przepisy ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji;
 - 8.3.3. naruszają prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie (osobiste i majątkowe), inne prawa własności intelektualnej lub dobra osobiste podmiotów trzecich;
 - 8.3.4. naruszają Regulamin;
 - 8.3.5. naruszają dobre obyczaje;
 - 8.3.6. promują przemoc lub zachowania sprzeczne z dobrymi obyczajami;
 - 8.3.7. promują zachowania lub działania, które mogą zostać uznane za niebezpieczne, zagrażające życiu lub zdrowiu;
 - 8.3.8. zachęcają do naruszania prawa;
 - 8.3.9. wprowadzają w błąd;
 - 8.3.10. mogą stanowić oszustwo;

- 8.3.11. zawierają oznaczenia (w szczególności nazwy, logotypy, znaki towarowe) podmiotów trzecich;
 - 8.3.12. naruszają renomę Coding Powers lub innych podmiotów;
 - 8.3.13. naruszają uzasadnione interesy Coding Powers lub innych podmiotów;
 - 8.3.14. propagują nienawiść z jakiegokolwiek powodu lub zawierają groźby;
 - 8.3.15. naruszają prywatność innych osób;
 - 8.3.16. obrażają innych Użytkowników lub Tutorów;
 - 8.3.17. są fałszywe.
- 8.4. Użytkownicy mają prawo zgłaszać Coding Powers wszelkie znane im przypadki naruszenia postanowień Regulaminu.
- 8.5. Użytkownicy mogą powiadomić Coding Powers o każdym przypadku naruszenia ich praw w związku z korzystaniem z Platformy.

9. ODSTĄPIENIE OD UMOWY

- 9.1. Nabywca będący konsumentem w rozumieniu przepisów Kodeksu cywilnego lub osobą fizyczną zawierającą Umowę bezpośrednio związaną z jej działalnością gospodarczą, gdy nie posiada ona dla tej osoby charakteru zawodowego ma prawo odstąpienia od Umowy Dotyczącej Konta w terminie 14 dni od daty jej zawarcia. W tym celu Nabywca może przesłać oświadczenie o odstąpieniu pisemnie lub drogą elektroniczną na adres wskazany w Regulaminie. Umowa Dotycząca Konta ulega rozwiązaniu z chwilą złożenia oświadczenia przez Nabywcę.
- 9.2. Oświadczenie o odstąpieniu można złożyć na formularzu, którego wzór stanowi załącznik do Regulaminu. Skorzystanie ze wzoru formularza nie jest obowiązkowe.
- 9.3. W przypadku odstąpienia od Umowy Dotyczącej Konta, Umowa Dotycząca Konta jest uważana za niezwartą.
- 9.4. Do zachowania terminu wystarczy złożenie oświadczenia przed upływem terminu - na przykład przez jego wysyłkę na adres Coding Powers lub na adres poczty elektronicznej Coding Powers podany w Regulaminie.
- 9.5. Odstąpienie od Umowy Dotyczącej Konta nie jest równoznaczne z odstąpieniem od Umowy Głównej. Kwestie dotyczące możliwości odstąpienia od Umowy Głównej zostały uregulowane w Umowie Głównej.
- 9.6. Odstąpienie od Umowy Dotyczącej Konta spowoduje brak możliwości korzystania z Platformy, w tym uczestnictwa w Kursie.

10. DANE OSOBOWE

- 10.1. Coding Powers jest administratorem danych osobowych Użytkowników.
- 10.2. Coding Powers przetwarza dane osobowe zgodnie z RODO.
- 10.3. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych przez Coding Powers znajdują się w Polityce Prywatności.

11. ZMIANA REGULAMINU

- 11.1. Coding Powers jest uprawniony do zmiany Regulaminu z powodów takich jak:

- 11.1.1. zmiana przepisów prawa;
 - 11.1.2. wydanie decyzji administracyjnej lub wyroku, w wyniku którego Coding Powers powinno zmienić Regulamin,
 - 11.1.3. zmiana funkcjonalności Platformy lub zakresu świadczonych usług.
- 11.2. Zmiana Regulaminu wchodzi w życie w terminie wskazanym przez Coding Powers, który każdorazowo nie będzie krótszy niż 7 dni od dnia poinformowania o zmianach w Regulaminie.
- 11.3. Coding Powers poinformuje o zmianach w Regulaminie przez przesłanie nowej wersji Regulaminu z informacją o zmieniających się postanowieniach lub przez udostępnienie nowej wersji Regulaminu na Stronie Internetowej Platformy. Poinformowanie o zmianie Regulaminu może też nastąpić przez zamieszczenie komunikatu widocznego po wejściu na Stronę Internetową Platformy lub po zalogowaniu się na Konto.
- 11.4. Zmiany Regulaminu wiążą Użytkownika, jeśli nie wypowiedział on Umowy Dotyczącej Konta lub Umowy Głównej w terminie 7 dni od dnia powiadomienia go o zmianie Regulaminu.
- 11.5. Wypowiedzenie powinno nastąpić pod rygorem nieważności w formie pisemnej lub w formie dokumentowej w postaci wiadomości e-mail.

12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 12.1. Regulamin dostępny jest na Stronie Internetowej Platformy oraz w siedzibie Coding Powers.
- 12.2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeks cywilny oraz ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
- 12.3. Regulamin obowiązuje od dnia 16 sierpnia 2023 r.
- 12.4. Załączniki są integralną częścią Regulaminu.

Wzór formularza odstąpienia od umowy o świadczenie Usługi Konta zawartej na odległość (formularz ten należy wypełnić i odesłać tylko w przypadku chęci odstąpienia od umowy)

WZÓR FORMULARZA OŚWIADCZENIA O ODSTĄPIENIU OD UMOWY			
(należy wypełnić i odesłać tylko w przypadku odstąpienia od Umowy)			
Adresat oświadczenia: _____			
Ja niżej podpisany informuję o moim odstąpieniu od następującej Umowy:			
Numer Umowy:	Data zawarcia Umowy:	Imię i nazwisko:	Adres:

[data i czytelny podpis]